

JuniorCup 2026



Turnierbestimmungen

(Stand 31.05.2026)



1. Die Turniere werden nach den Allgemeinen Durchführungsbestimmungen für Turniere des WFV ausgerichtet.
Für die F-Junioren wird ein Spieltag nach dem Fair-Play-Liga-Reglement entsprechend den wfv-Vorgaben im „Kinderfußball-Flyer F-Jugend Mix-Spielfeld 2025/26“ (Mix-Spielfeld 4 gegen 4 und 3 gegen 3) durchgeführt.
2. Die Anzahl der **Spieler auf dem Spielfeld** beträgt inkl. Torspieler bei den
 - F-Junioren 4 bzw. 3 Spieler (Mix-Spielfeld)
 - E-Junioren 7 Spieler
 - D-Junioren 9 Spieler
 - C-/B-Junioren 11 Spieler
 - C-Juniorinnen 7 Spielerinnen
3. Die maximale **Mannschaftsstärke** inkl. Auswechselspieler beträgt bei den
 - F-Junioren 6 Spieler
 - E-Junioren 12 Spieler
 - D-Junioren 14 Spieler
 - C-/B-Junioren 16 Spieler
 - C-Juniorinnen 12 Spielerinnen
4. Es wird ohne Seitenwechsel gespielt. Die **Spielzeit** beträgt bei den
 - F-Junioren 08 Minuten
 - E-Junioren 10 Minuten
 - D-Junioren 13 Minuten
 - C-Junioren 15 Minuten
 - B-Junioren 16 Minuten
 - C-Juniorinnen 15 MinutenDer Veranstalter behält sich vor die Spielzeiten entsprechend der Anzahl der Teilnehmer anzupassen.
5. Auswechslungen können beliebig und unbegrenzt auf Höhe der Mittellinie durchgeführt werden.
6. Spielberechtigt sind Spieler für die eine gültige Spielberechtigung mit der Freigabe für Freundschaftsspiele vorliegt.

JuniorCup 2026



Turnierbestimmungen

(Stand 31.05.2026)



7. Der ausgefüllte **Mannschaftsbogen** (gibt es an der Turnierleitung) muss mind. 30 Minuten vor Turnierbeginn gemeinsam mit der **ausgedruckten DFBnet-Spielberichtigungsliste (mit Lichtbild)** bei der Turnierleitung abgegeben werden.

Bei den F-Junioren ist nur der Mannschaftsbogen auszufüllen und vor Turnierbeginn ebenfalls bei der Turnierleitung abzugeben.

8. Die **Startgebühr** für C-Juniorinnen und E- bis B-Junioren beträgt **30 €** und bei den **F-Junioren 15 €**. Die Startgebühr ist nach Bestätigung der Anmeldung innerhalb von 14 Tagen auf das Konto der Fußballabteilung des TSV Neuenstein **zu überweisen**. Die Kontodaten werden mit der Anmeldebestätigung bekannt gegeben.
9. Nach Überweisung der Teilnahmegebühr ist die Anmeldung verbindlich. Tritt eine Mannschaft nicht an, ist die Startgebühr trotzdem in voller Höhe fällig.
10. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und steht auf der Seite der Turnierleitung. Bei Trikotgleichheit hat die erstgenannte Mannschaft Leibchen zu tragen.
11. Die Rückpass- und Abseitsregel wird analog der Feldrunde angewandt.
12. Weisen 2 oder mehr Mannschaften in der Tabelle die gleiche Punktzahl und Tordifferenz auf, so ist die Mannschaft besser platziert, die mehr Tore erzielt hat. Als nächstes Kriterium zählt der direkte Vergleich. Ist danach keine Entscheidung möglich, erfolgt ein Losentscheid durch die Turnierleitung.

Steht es in einem Finalspiel nach der regulären Spielzeit unentschieden, findet direkt im Anschluss ein 9- bzw. 11-Meterschießen statt (jeweils **5 Schützen** pro Mannschaft).
13. Bei Nichtantreten einer Mannschaft werden alle Spiele mit deren Beteiligung mit 0:3 gegen diese gewertet.

JuniorenCup 2026



Turnierbestimmungen

(Stand 31.05.2026)



14. Angemeldete Mannschaften, die unentschuldigt nicht zum Turnier erscheinen, werden von der Turnierleitung dem WFV gemeldet.
15. An allen Turniertagen ist die **Turnierleitung** unter folgender Handy-Nummer zu erreichen: **01575-2013167**.
16. Für Kleidung und Wertsachen übernimmt der TSV Neuenstein **keine** Haftung.
17. Bälle zum Warmmachen müssen von jeder Mannschaft selbst mitgebracht werden.
18. Der Veranstalter beabsichtigt Bilder im Zusammenhang mit dem JuniorenCup 2026 in elektronischen und nicht-elektronischen Medien zu veröffentlichen. Wird dies von einer Person nicht gewünscht, dann ist die Turnierleitung vor Turnierbeginn entsprechend darüber zu informieren.
19. Die aktuellen Spielpläne und weitere Informationen können auch unter www.tsvneuenstein.de/sportarten/fussball/juniorencup abgerufen werden.

Wir bitten um pünktliches Erscheinen und faire Spiele.

Mit sportlichen Grüßen
TSV Neuenstein
Turnierorganisation